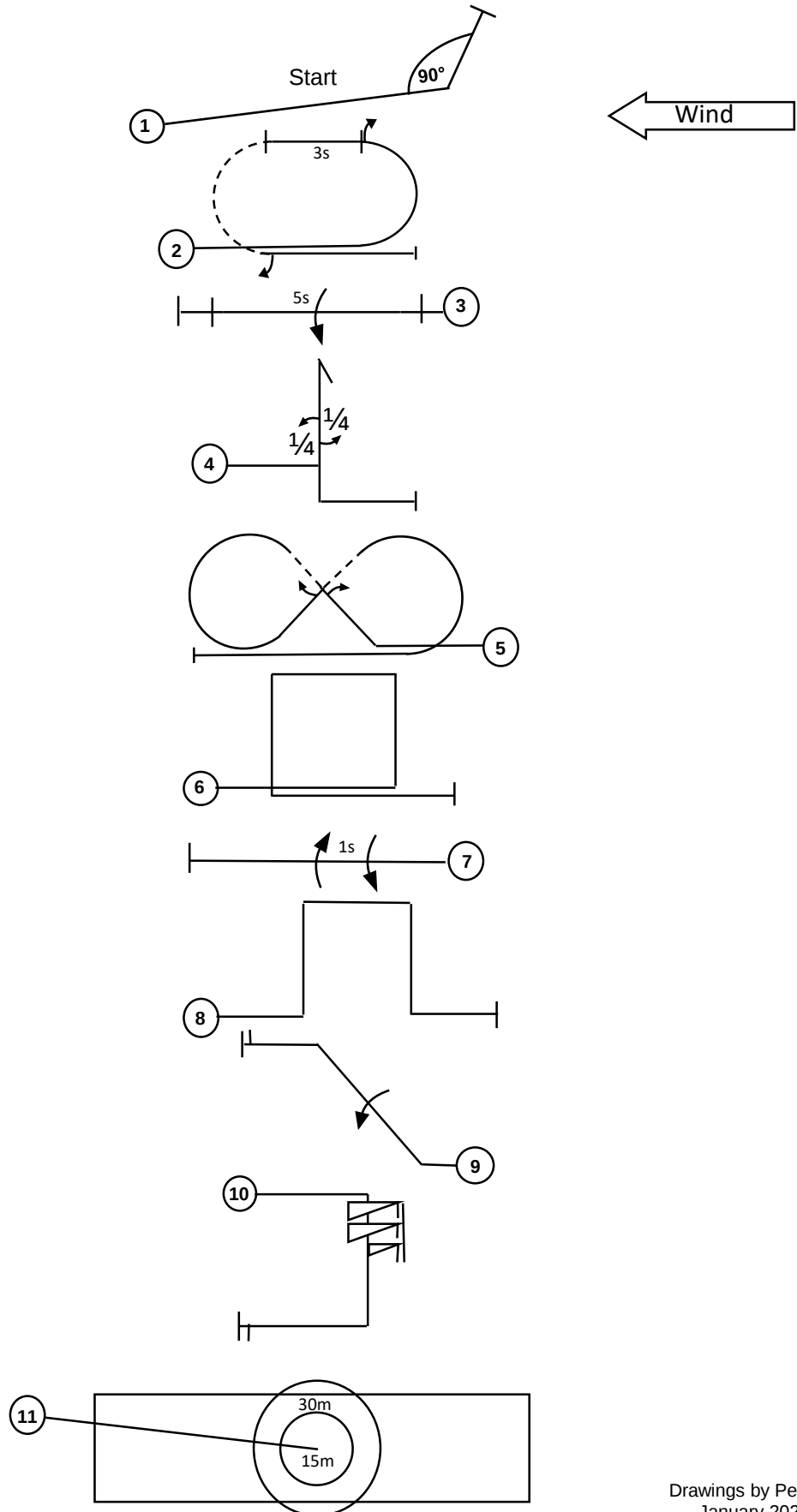
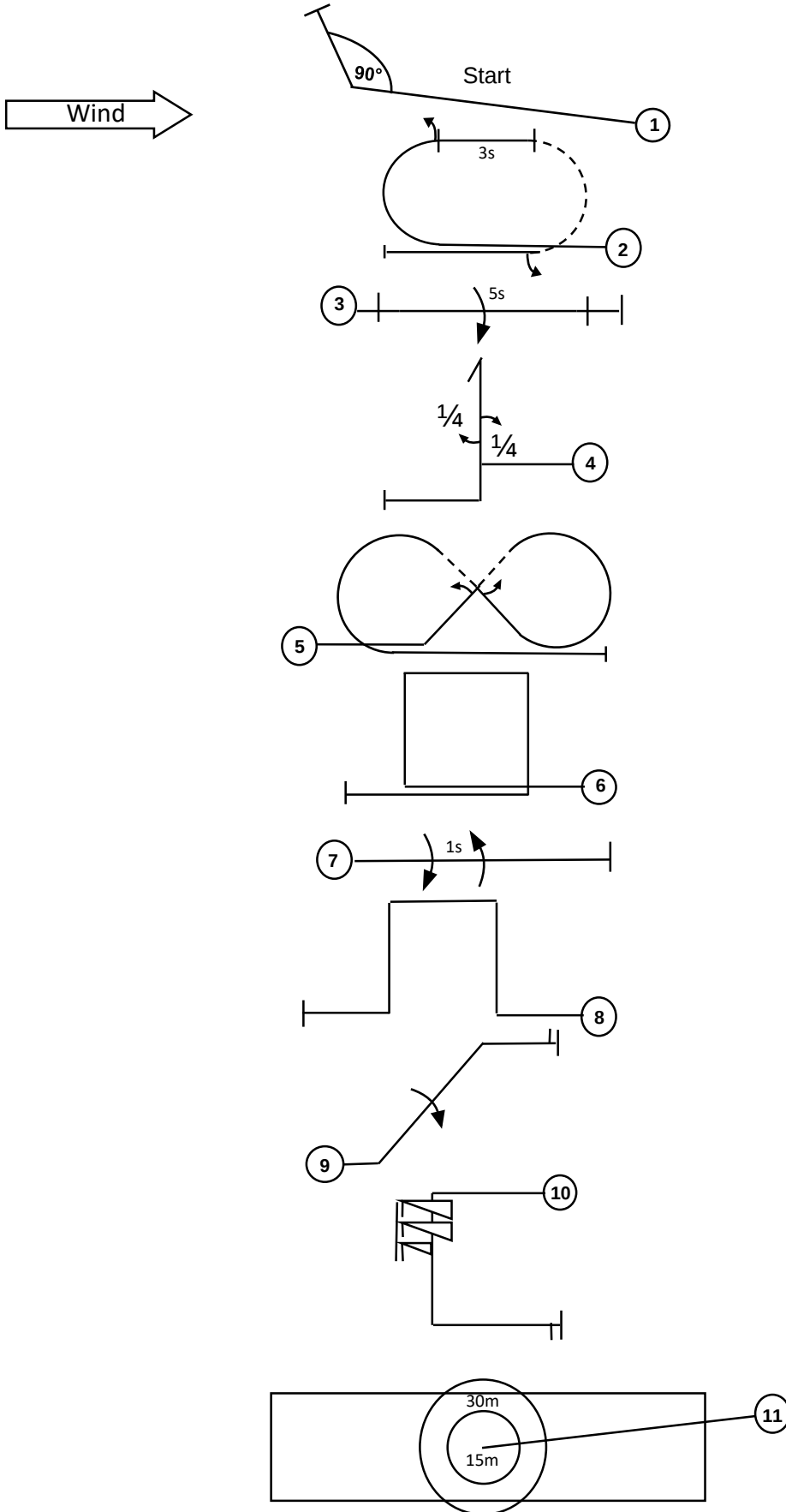


RC-1 Retro-Flugprogramm 2026-2028



RC-1 Retro-Flugprogramm 2026-2028



Retropokal Programm 2026 bis 2028

Für alle Flugfiguren muss der Name der Figur, sowie der Beginn und das Ende der Figur mit „Jetzt“ und „Ende“ angesagt werden. **Wichtig:** „Jetzt“ sollte zeitmäßig soweit vor der auszuführenden Figur und „Ende“ soweit nach dem Ausflug aus der Figur erfolgen, dass die gesamte Figur innerhalb der Ansagen „Jetzt“ und „Ende“ liegt. Die Figuren müssen senkrecht zur Punktwerterlinie in einer Entfernung von ca. 150 m zentriert platziert werden. Waagerechte Ein- und Ausflüge erfolgen grundsätzlich auf gleicher Höhe. Ausnahme: Trudeln und 45 Grad aufwärts.

Zwischen allen Elementen einer Flugfigur liegen Strecken von erkennbarer Länge. Ausnahme: Beim Immelmann erfolgen die $\frac{1}{2}$ Rollen unmittelbar nach den halben Loopings.

Rollen werden in der Mitte von Strecken geflogen. Alle Radien innerhalb einer Figur sind gleich.

- | | |
|--|----------------|
| 1. Start | K= 5 G* |
| 2. Kombiniertes Immelmann | K=12 G* |
| 3. Langsame Rolle | K=15 M** |
| 4. Turn mit $\frac{1}{4}$ Rollen auf- und abwärts | K=12 G* |
| 5. Umgekehrte Kuban Acht | K=15 M** |
| 6. Quadratlooping | K=12 G* |
| 7. 2 Rollen gegengleich | K=12 M** |
| 8. Hoher Hut | K=12 G* |
| 9. 45 Grad aufwärts mit ganzer Rolle | K=15 M** |
| 10. Trudeln 3 Umdrehungen | K=15 G* |
| 11. Landung (15m-, 30m-Feld, Landebahn, außerhalb) | K=15/10/5/0 G* |

*G = Gegen den Wind

**M = Mit dem Wind