

## **F3A Flugprogramme 2026-2027 (Übersetzung Peter Uhlig)**

### **Fortgeschrittenen Programm A-27 (2026-2027)**

#### **A-27.01 Ziehen-Drücken-Drücken Humpty Bump mit halber Rolle**

Aus dem Normalflug, in der Mitte des Flugraumes, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, drücke durch einen  $\frac{1}{2}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, drücke durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Rückenflug.

#### **A-27.02 Posaune mit Rolle**

Aus dem Rückenflug, drücke durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, drücke durch einen  $\frac{1}{2}$  Looping in einen  $45^\circ$  Abwärtsflug, fliege eine Rolle, ziehe durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

#### **A-27.03 Dreieck mit Viertelrolle, Viertelrolle**

Aus dem Normalflug, in der Mitte des Flugraumes, ziehe durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping, fliege aufeinanderfolgend zwei  $\frac{1}{4}$  Rollen, drücke durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Abwärtsflug, drücke durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping, Ausflug im Rückenflug.

#### **A-27.04 Umgekehrte Haifischflosse**

Aus dem Rückenflug, drücke durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

#### **A-27.05 Vier aufeinanderfolgende Viertelrollen**

Aus dem Normalflug, fliege aufeinanderfolgend vier  $\frac{1}{4}$  Rollen, Ausflug im Normalflug.

#### **A-27.06 Halber Quadratischer Looping**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Rückenflug.

#### **A-27.07 Quadratischer Looping auf der Spitze stehend von oben mit halber Rolle, halber Rolle**

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Abwärtsflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, drücke durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen  $45^\circ$  Abwärtsflug, drücke durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, ziehe durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping, Ausflug im Rückenflug.

#### **A-27.08 Halbe Kubanacht von oben**

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen  $\frac{5}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, drücke durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

#### **A-27.09 Trudeln mit drei Umdrehungen**

Aus dem Normalflug fliege drei Umdrehungen Trudeln, fliege einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

#### **A-27.10 Hoher Hut mit halber Rolle. Option: Hoher Hut mit Viertelrolle, Viertelrolle**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

Option: Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in eine horizontale Strecke quer zum Flugraum, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**A-27-11 Zwei aufeinanderfolgende halbe Rollen**

Aus dem Normalflug, fliege aufeinanderfolgend zwei  $\frac{1}{2}$  Rollen in entgegengesetzter Richtung, Ausflug im Normalflug.

**A-27.12 Ziehen-Ziehen-Ziehen Humpty Bump, mit halber Rolle**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{2}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**A-27.13 Figur M mit Viertelrolle, Viertelrolle, Viertelrolle, Viertel-Rolle**

Aus dem Normalflug, vor der Mitte des Flugraumes, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle, fliege einen Stall Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle, drücke durch einen  $\frac{1}{2}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle, fliege einen Stall Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**A-27.14 Halber Quadratischer Looping auf der Spitze stehend**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, in einen  $45^\circ$  Steigflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{8}$  Looping, Ausflug im Rückenflug.

**P-27.15 Quadrat von oben mit halber Rolle**

Aus dem Rückenflug, fliege über die Mitte des Flugraumes hinaus, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Steigflug, fliege eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, ziehe durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**A-27.16 Umgekehrte Figur ET mit halber Rolle**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen  $\frac{1}{4}$  Looping in einen senkrechten Steigflug, flieg eine  $\frac{1}{2}$  Rolle, drücke durch einen  $\frac{5}{8}$  Looping in einen  $45^\circ$  Abwärtsflug, ziehe durch einen  $\frac{3}{8}$  Looping, Ausflug im Normalflug.

**A-27.17 Looping mit Messerflug**

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen Looping, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle in einen Messerflug über die oberen  $90^\circ$  des Loopings, fliege eine  $\frac{1}{4}$  Rolle, Ausflug im Normalflug.

# ADVANCED SCHEDULE F3A A-27 (2026 – 2027)

