

HALBFINAL/FINALPROGRAMM F-23 (2022-2023 (Übersetzung Peter Uhlig)

F-23.01 Messerflug Rollenlooping

Aus dem Normalflug, fliege eine $\frac{3}{4}$ Rolle in den Messerflug, fliege einen Messerflug Looping mit integrierter Rolle, fliege eine $\frac{3}{4}$ Rolle, Ausflug im Rückenflug.

F-23.02 Turn mit gerissener Rolle, Rolle

Aus dem Rückenflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine gerissene Rolle, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-23.03 Acht aufeinanderfolgende Achtelrollen

Aus dem Rückenflug fliege aufeinanderfolgend acht $\frac{1}{8}$ Rollen, Ausflug im Rückenflug.

F-23.04 Haifischzahn mit drei aufeinanderfolgenden Viertelrollen, Dreiviertelrolle

Aus dem Rückenflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege aufeinanderfolgend drei $\frac{1}{4}$ Rollen, fliege einen $\frac{3}{8}$ Messerfluglooping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{3}{4}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-23.05 Quadratischer Looping auf der Spitze mit Viertelrolle, halber Rolle, halber Rolle, Viertelrolle

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle in den Messerflug, fliege einen $\frac{1}{4}$ Messerflug Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, fliege einen $\frac{1}{4}$ Messerflug Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, fliege einen $\frac{1}{4}$ Messerflug Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-23.06 Drücken-Ziehen-Ziehen Humpty Bump mit aufeinanderfolgenden halben Rollen, integrierter Rolle, gerissener Rolle

Aus dem Rückenflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege aufeinanderfolgend zwei $\frac{1}{2}$ Rollen, Ziehe durch einen $\frac{1}{2}$ Looping mit integrierter Rolle in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine gerissene Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-23.07 Horizontale Acht mit integrierten Rollen

Aus dem Normalflug, fliege über die Mitte hinaus, ziehe durch eine $\frac{3}{4}$ Looping, während du die erste $\frac{3}{4}$ Rolle von zwei aufeinanderfolgenden integrierten Rollen integrierst, fliege dann während du weiter rollst einen zweiten Looping (mit einer integrierten Rolle), komplettiere den ersten Looping, während du weiter rollst ($\frac{1}{4}$ Rolle integriert), Ausflug im Normalflug.

F-23.08 Umgekehrte Figur ET mit Rolle, zwei aufeinanderfolgende Viertelrollen

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine Rolle, ziehe durch einen $\frac{5}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege aufeinanderfolgend zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-23.09 Messerflug 45° Steigflug mit zwei aufeinanderfolgenden gerissenen Rollen in entgegengesetzter Richtung

Aus dem Normalflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle in den Messerflug, fliege einen $\frac{1}{8}$ Messerflug Looping, fliege zwei aufeinanderfolgende gerissene Rollen in entgegengesetzter Richtung, fliege einen $\frac{1}{8}$ Messerflug Looping, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, Ausflug im Rückenflug.

F-23.10 Umgekehrter Vertikaler Haifischzahn mit zwei aufeinanderfolgenden halben Rollen, zwei aufeinanderfolgenden Viertelrollen, Rolle

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege aufeinanderfolgend zwei $\frac{1}{2}$ Rollen in entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, fliege aufeinanderfolgend zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, drücke durch einen $\frac{3}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine Rolle, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-23.11 Umgekehrter Doppel-Fighter Turn mit drei aufeinanderfolgenden Viertelrollen, halber Rolle, halber Rolle, drei aufeinanderfolgenden Viertelrollen

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege aufeinanderfolgend drei $\frac{1}{4}$ Rollen, drücke durch einen $\frac{1}{2}$ Messerflugkreis in einen 45° Steigflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, fliege einen $\frac{1}{4}$ Messerfluglooping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{2}$ Messerflugkreis in einen 45° Steigflug, fliege drei aufeinanderfolgende $\frac{1}{4}$ Rollen, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-23.12 Umgekehrter Hoher Hut mit Viertelrolle, Viertelrolle-

Option: Umgekehrter Hoher Hut mit halber Rolle, halber Rolle

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine Viertelrolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in eine horizontale Strecke, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine $\frac{1}{4}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

Option: Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in eine horizontale Strecke, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-23.13 Zweieinviertel Umdrehungen Trudeln, zweieinviertel Umdrehungen Trudeln, in entgegengesetzter Richtung

Aus dem Normalflug, fliege $2\frac{1}{2}$ Umdrehungen Trudeln, unmittelbar danach $2\frac{1}{2}$ Umdrehungen Trudeln in entgegengesetzter Richtung, fliege einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-23.14 Halbe Kubanische Acht mit zwei halben Rollen in entgegengesetzter Richtung, eineinhalb gerissenen Rolle

Aus dem Normalflug, fliege aufeinanderfolgend zwei $\frac{1}{2}$ Rollen in entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen $\frac{5}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege $1\frac{1}{2}$ gerissene Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

F-23.15 Rollenkreis mit halben integrierten Rollen in entgegengesetzter Richtung

Aus dem Normalflug, fliege einen Rollenkreis mit zwei $\frac{1}{2}$ integrierten Rollen in entgegengesetzter Richtung, erste $\frac{1}{2}$ Rolle nach außen, Ausflug im Normalflug.

F-23.16 Halber quadratischer Looping mit halben Rollen in entgegengesetzter Richtung

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege aufeinanderfolgend zwei $\frac{1}{2}$ Rollen in entgegengesetzter Richtung, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

F-23.17 Lawine (von oben) mit halber integrierter Rolle, gerissener Rolle, halber integrierter Rolle

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen Looping während du eine $\frac{1}{2}$ Rolle in die ersten 90° des Loopings integrierst, fliege eine gerissene Rolle unten, fliege eine $\frac{1}{2}$ integrierte Rolle in den letzten 90° , Ausflug im Rückenflug.